

# STEAM\* -tilat – Vasa övningsskola

*Vaasan harjoittelukoulun lukio on yhteistyössä SYK:n kanssa kehittänyt konseptin avoimen makerspace-toiminnan tilaratkaisuista lukioille. Hankkeen taustalla on tarve löytää malleja sille, miten vanhat tietokonesalit voidaan muuttaa tulevaisuuden digitaalisen oppimisen tiloiksi.*

Vaasan harjoituskoulun osalta projekti on keskittynyt kolmeen fyysiseen tilaan. Päätila on vanha tietokonesali, jota aiemmin on käytetty muun muassa median ja musiikin opetukseen. Samanaikaisesti pienempiä työpajatilajoja on päivitetty koulun kuvataidesalin läheisyydessä sekä lähellä olevassa aulatilassa.

Tietokonesali on remontoitu monipuoliseksi medialaboratorioksi, jota voidaan helposti muuttaa perinteisestä luokkahuoneesta avoimeksi tilaksi esimerkiksi valokuvaus-, elokuva- tai VR-/XR-kokeiluille, sekä opetuksessa että opiskelijoiden omia projekteja varten. Työpaja on kehitetty tilaksi, joka erityisesti tukee luonnontieteiden ja kuvataiteen integrointia tarjoamalla laitteita ja materiaaleja monialaiseen opetukseen. Aulatilalla on muutettu avoimeksi Makerspaceksi, jossa painopiste on 3D-tulostuksessa ja tekstiililyössä, tila on aina opiskelijoiden käytettävissä kun he haluavat luoda, korjata tai ilmaista itseään näiden tekniikoiden avulla.

## Tietokonesalista medialaboratorioksi

Uusi medialaboratorio ei ole käynyt läpi suuria muutoksia; pääasialliset muutokset ovat pimeä verho, joka on ripustettu kahdelle seinälle akustiikan ja valaistusolosuhteiden parantamiseksi, vaihdettavat valokuvaustaustat yhdellä seinällä sekä uudet kalusteet, helposti liikuteltavat pöydät ja pinottavat tuolit. Uusi interaktiivinen näyttö on myös asennettu. Medialaboratorio voidaan kalustaa perinteiseksi luokkahuoneeksi tai seminaari- ja kokoustilaksi. Mutta muutamassa minuutissa koko lattiapinta voidaan vapauttaa

työskentelyyn esimerkiksi musiikkia, tanssia tai videoiden tekemistä varten. Avoin tila on myös ihanteellinen käytettäessä VR-laseja eri virtuaaliympäristöissä työskentelyyn. VR-sovellusten arviointi erityisesti luonnontieteissä, kuvataiteissa ja erityisopetuksessa on tärkeä osa tilan toimintaa.

## Monipuolinen Makerspace

Koulun kuvataidesalin vieressä sijaitsee pienempi tila, joka remontoitiin avaamalla suuri ikkuna itse kuvataidesaliin ja asentamalla uudet kiinteät kalusteet ja valaistus. Tilaa varustettiin perinteisillä käsityökaluilla, joita voi käyttää puu- ja metallitöihin, mutta myös juottamiseen ja elektroniikkatöihin.

Se tila, joka ehkä on tullut opiskelijoille näkyvimmäksi, on Makerspace-kulma, joka aiemmin oli vain pieni tila käytävällä kuvataidesalin ulkopuolella, jossa oli pöytä ja muutama kaappi. Aula on täysin remontoitu ja siihen on asennettu uusia seinäkiinnitteisiä penkkejä, laatikoita ja kaappeja. Siihen on hankittu 3D-tulostin, vinyylileikkuri ja ompelukone. Opiskelijoita on kannustettu käyttämään laitteistoa omatoimisesti välitunneilla ja hyppytunneilla, sen jälkeen kun he ovat saaneet hieman ohjausta. Alustava opetus on joskus annettu kuvataiteen opintokokonaisuuksien yhteydessä, mutta ennen kaikkea ohjausta on tarjottu yhtenä iltapäivänä viikossa, jolloin henkilökunta on ollut paikalla auttamassa opiskelijoita pääsemään alkuun omien projektien parissa.

\*STEAM = Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics

Lisätietoja:

Projektinjohjtaja Markus Norrby ([markus.norrby@abo.fi](mailto:markus.norrby@abo.fi))

Lukion rehtori Mats Borgmästars ([mats.borgmastars@abo.fi](mailto:mats.borgmastars@abo.fi))

Valokuvat:

Markus Norrby, 2023-2024

